

	REGULAMIN KORZYSTANIA Z GIER PLANSZOWYCH ORAZ PUZZLI GMINNEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ W MARKŁOWICACH
	Obowiązuje od: 01 stycznia 2022 r.

Regulamin korzystania z gier planszowych oraz puzzli Gminnej Biblioteki Publicznej w Markłowicach

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady i warunki wypożyczania gier planszowych, zwanych dalej „Grami” oraz puzzli ze zbiorów Gminnej Biblioteki Publicznej w Markłowicach, zwanej dalej „Biblioteką” przez Czytelników, czyli osoby fizyczne, które zapisały się do Biblioteki na zasadach określonych w Regulaminie korzystania ze zbiorów, zasobów i usług Gminnej Biblioteki Publicznej w Markłowicach.
2. Gry oraz puzzle będące przedmiotem wypożyczenia są własnością Biblioteki.
3. Gry i puzzle wypożyczane są na zewnątrz.

§ 2. ZASADY WYPOŻYCZANIA GIER PLANSZOWYCH

1. Wypożyczanie Gier/Puzzli jest usługą nieodpłatną.
2. Wypożyczeń mogą dokonać osoby, które są Czytelnikami biblioteki oraz posiadają w niej ważne konto, po wcześniejszym zapoznaniu się i zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu.
3. Grę oraz Puzzle można wypożyczyć na okres jednego miesiąca.
4. Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie 1 Grę lub 1 Puzzle. Kolejną grę lub puzzle Czytelnik może wypożyczyć po zwrocie poprzednio wypożyczonej.
5. Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej Gry lub Puzzli.
6. Biblioteka oddaje do dyspozycji Czytelnika kompletne Gry lub kompletne Puzzle.
7. Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną Grę/Puzzle. Wypożyczone Gry/Puzzle należy zwrócić w stanie niepogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania.
8. Każda Gra/Puzzle zawiera specyfikację zawierającą jej pełne wyposażenie. Czytelnik winien sprawdzić stan Gry/Puzzli przed jej wypożyczeniem według załączonego spisu. Jakiegolwiek braki lub uszkodzenia winny być zgłoszone przed wypożyczeniem. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń Gry/Puzzli traktowane jest jako wypożyczenie Gry/Puzzli kompletnych.

	REGULAMIN KORZYSTANIA Z GIER PLANSZOWYCH ORAZ PUZZLI GMINNEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ W MARKŁOWICACH
	Obowiązuje od: 01 stycznia 2022 r.

9. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem Gry i Puzzli, a także za jej zagubienie bądź zdekompletowanie.
10. Pracownik Biblioteki odbierający od Czytelnika wypożyczoną Grę lub Puzzle jest zobowiązany sprawdzić w jego obecności stan techniczny i kompletność Gry/Puzzli, zgodnie ze specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie.
11. W przypadku uszkodzenia, zgubienia bądź zdekompletowania Gry/Puzzli, Czytelnik zobowiązany jest do:
 - odkupienia takiej samej Gry/Puzzli,
 - uiszczenia opłaty, której wysokość określa aktualna cena odkupienia Gry/Puzzli,
 - pokrycia kosztów naprawy uszkodzonej Gry/Puzzli.

Czytelnik zobowiązuje się do wykonania jednego z powyższych punktów w terminie uzgodnionym z pracownikiem Biblioteki.

12. Nieuregulowanie naliczonej kwoty wynikającej z tytułu zagubienia lub uszkodzenia Gry/Puzzli powoduje pozbawienie Czytelnika możliwości korzystania ze zbiorów Biblioteki do czasu uregulowania należności.
13. Biblioteka zastrzega sobie prawo do odmowy wypożyczenia Gry/Puzzli w sytuacji, gdy Czytelnik notorycznie zwraca uszkodzone lub zdekompletowane Gry/Puzzle.

§ 3. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają zastosowanie postanowienia Regulaminu Wypożyczania zbiorów, zasobów i usług Gminnej Biblioteki Publicznej w Markłowicach.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie, prawo decyzji pozostaje Dyrektorowi Biblioteki.

Dyrektor Biblioteki

mgr Jolanta Węglorz